

bertrittswerkstatt

Katze und Maus

Hinweise für das Ansichtsexemplar

In diesem Ansichtsexemplar erhalten Sie einen Einblick in unsere Werkstatt. Die Werkstatt ist in fünf Bereiche unterteilt:

- Grundidee und Hinweise
- Postenerklärungen
- Auftragskarten
- Werkstattpass
- Kopiervorlagen

Da die Werkstatt vierzig Posten beinhaltet, haben wir für die Demoversion eine Auswahl von Beispielen getroffen, welche Ihnen einen umfassenden Einblick erlaubt.

Grundidee und Hinweise

Idee der Werkstatt

Der Übergang vom Kindergarten in die erste Klasse ist ein grosser Schritt für das Kind, wie auch für das betroffene Umfeld des Kindes. Obwohl die Zusammenarbeit zwischen den einzelnen Stufen funktioniert, ist dieser Übertritt doch immer noch ein Schritt in eine neue, fremde Welt.

Kindergarten und Schule sind meistens örtlich getrennt, dadurch hat das Kind einen neuen Schulweg und üblicherweise auch eine neue Klassenzusammensetzung. Hinzu kommt eine neue Bezugsperson, ein noch unbekanntes Klassenzimmer und ein Schulhaus, das in der Regel weitläufiger ist als der Kindergarten. Auch die Tagesstruktur des Kindes kommt in einen anderen Rhythmus, da Kindergarten und Schule verschiedene Unterrichtsstrukturen aufweisen.

Beim einzelnen Kind, wie auch im Umfeld des Kindes, können alle diese Faktoren Unsicherheit und Angst auslösen, und das trotz der grossen Vorfreude auf die bevorstehende Einschulung!

Für alle Betroffenen ist deshalb ein sanfter, fliessender Übergang vom Kindergarten in die erste Klasse wichtig und wünschenswert. Aus diesem Grund entstand die vorliegende Übertrittswerkstatt.

Wir wollen verschiedene Ziele mit dieser Werkstatt erreichen:

- Die Vorfreude auf die Einschulung wecken
- Unsicherheiten und Ängste vor der Schule abbauen
- Den Kontakt zwischen Kindergarten und Schule vor dem Schulanfang verstärken
- Die Kinder sollen vertraute Lernmomente aus dem Kindergarten in der ersten Klasse wieder finden
- Die Kindergärtnerin kann den Übergang mitgestalten und weiss, wie es in der Schule weitergeht
- Die Lehrperson weiss, wo sie die Kinder abholen kann
- Die Eltern werden über das Projekt informiert und können so ihre eigenen Unsicherheiten abbauen
- Die stufenübergreifende Teamarbeit wird verstärkt und gefördert

Die Übertrittswerkstatt begleitet die Kinder bei ihrem Schritt vom Kindergärtler zum Erstklässler. Im Kindergarten ist die Maus im Mittelpunkt, in der Schule übernimmt die Katze die Hauptrolle. (Es ist kein reiner Zufall, dass die Maus ja ein bisschen Angst vor der Katze hat...)

Die Übertrittswerkstatt ist in zwei Teile gegliedert:




- Werkstatt Maus Kindergarten
- Werkstatt Katze 1. Klasse

Unsere Idee besteht darin, dass die Teamarbeit zwischen den involvierten Lehrpersonen durch diese Übertrittswerkstatt verstärkt wird. Dies ist aber nicht zwingend, da sich jede Werkstatt auch einzeln einsetzen lässt und nicht mit dem anderen Teil verknüpft werden muss.

Wir empfanden die Teamarbeit als grosse Bereicherung und empfehlen sie allen weiter.



Auftragskarten

12	Perlenschwanz	Dieses Symbol bestimmt die Örtlichkeit	So viele Kinder braucht es für den Posten
			
Postenbild mit Nummer und Name		Haus = drinnen Sonne = draussen	So viele Kinder können zusätzlich am Posten arbeiten.

Bei den Auftragskarten unterscheiden wir zwischen obligatorischen und freiwilligen Posten, die je einmal gelöst werden. Es hat auch freiwillige Posten, welche mehrmals gelöst werden dürfen.

Damit die Kinder gut erkennen können, welche Posten zu welcher Kategorie gehören, haben wir sie auf verschiedenfarbiges Papier kopiert und laminiert.

Die Bedeutung der Farben:

- orange Karten: obligatorisch, Posten wird nur einmal absolviert
- grüne Karten: freiwillig, Posten wird nur einmal absolviert
- gelbe Karten: freiwillig, Posten darf mehrmals absolviert werden

Die Auftragskarten liegen immer neben dem Postenmaterial und dienen den Kindern als Hilfe.

Werkstattpass

Der Werkstattpass besteht aus A4-Blättern und wird mit den entsprechenden Postenbildern beklebt (siehe Vorlagen Werkstattpass).

Die Postenbilder sind bei jedem Werkstattposten deponiert (z.B. in transparenten Zeigetaschen oder in Couverts). Wenn ein Kind einen Posten erfüllt hat, darf es ein Postenbild holen, ausmalen, ausschneiden und auf ein A4-Blatt aufkleben.

Die Bilder des Werkstattpasses entsprechen den Bildern der Auftragskarten.





Postenübersicht Übertrittswerkstatt Maus


Nummer	Postenname	obligatorisch / freiwillig	Typ
1	Käseformen nachzeichnen	obligatorisch	Arbeitsblatt
2	Mengen zuordnen	obligatorisch	Arbeitsblatt
3	Käse zählen	obligatorisch	Arbeitsblatt
4	Käse fressen	obligatorisch	Arbeitsblatt
5	Mauszeichnung	obligatorisch	kreativ
6	Maus nähen	obligatorisch	kreativ
7	Maus basteln	obligatorisch	kreativ
8	Mäuschenspiel basteln	obligatorisch	kreativ
9	Käsebild kleben	obligatorisch	kreativ
10	Mausnest bauen	obligatorisch	kreativ
11	Puzzle	obligatorisch	spielerisch
12	Perlenschwanz	obligatorisch	spielerisch
13	Mausweg nachlegen	obligatorisch	spielerisch
14	Reihenfolge legen	obligatorisch	spielerisch
15	Käseformen tasten	obligatorisch	spielerisch
16	Differix	obligatorisch	spielerisch
17	Käsetransport	obligatorisch	spielerisch
18	Ausmalbild	freiwillig	Arbeitsblatt
19	Maussuchbild	freiwillig	Arbeitsblatt
20	Fehler suchen	freiwillig	Arbeitsblatt
21	Mäuse zuordnen	freiwillig	Arbeitsblatt
22	Mausschwanz flechten	freiwillig	kreativ
23	Mausohren basteln	freiwillig	kreativ
24	Stickbild	freiwillig	kreativ
25	So ein Käse	freiwillig	spielerisch
26	Sachbücher	freiwillig	spielerisch
27	Geräuschmemory	freiwillig	spielerisch
28	Esswaren erraten	freiwillig	spielerisch
29	Mäuse verstecken	freiwillig	spielerisch
30	Memory	freiwillig	spielerisch
31	Schnipp Schnapp	freiwillig	spielerisch
32	Mausfalle	freiwillig	spielerisch
33	Schreibmaschine	freiwillig	spielerisch
34	Moosgummibuchstaben	freiwillig	spielerisch
35	Buchstabenstempel	freiwillig	spielerisch
36	Mit Maus spielen	freiwillig / mehrmals	spielerisch
37	Verkleidungsspiel	freiwillig / mehrmals	spielerisch
38	Würfelspiel	freiwillig / mehrmals	spielerisch
39	Käse schnappen	freiwillig / mehrmals	spielerisch
40	Katze und Maus	freiwillig / mehrmals	spielerisch



Postenerklärungen

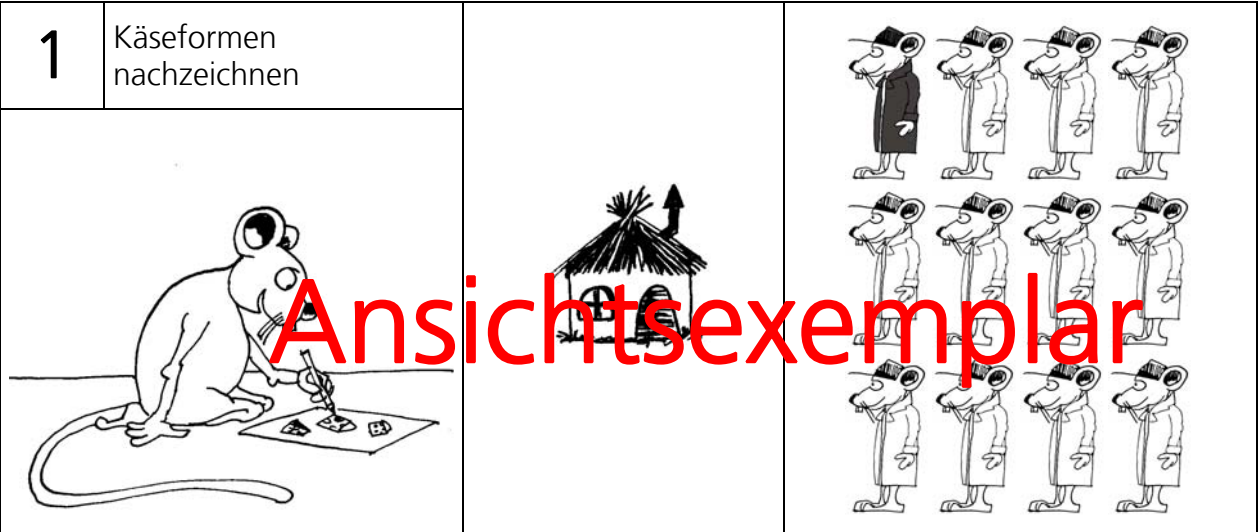
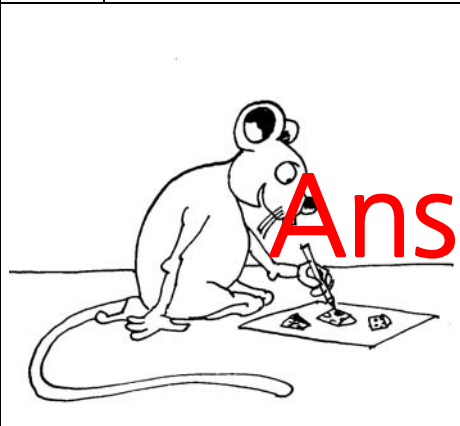
1	Käseformen nachzeichnen	
Ziel:	visuelle Formerfassung, Feinmotorik	
Idee:	Die Formen werden in das leere Feld daneben möglichst genau übertragen.	
Material:	Arbeitsblätter (Kopiervorlage), Farbstifte	
Notizen:		

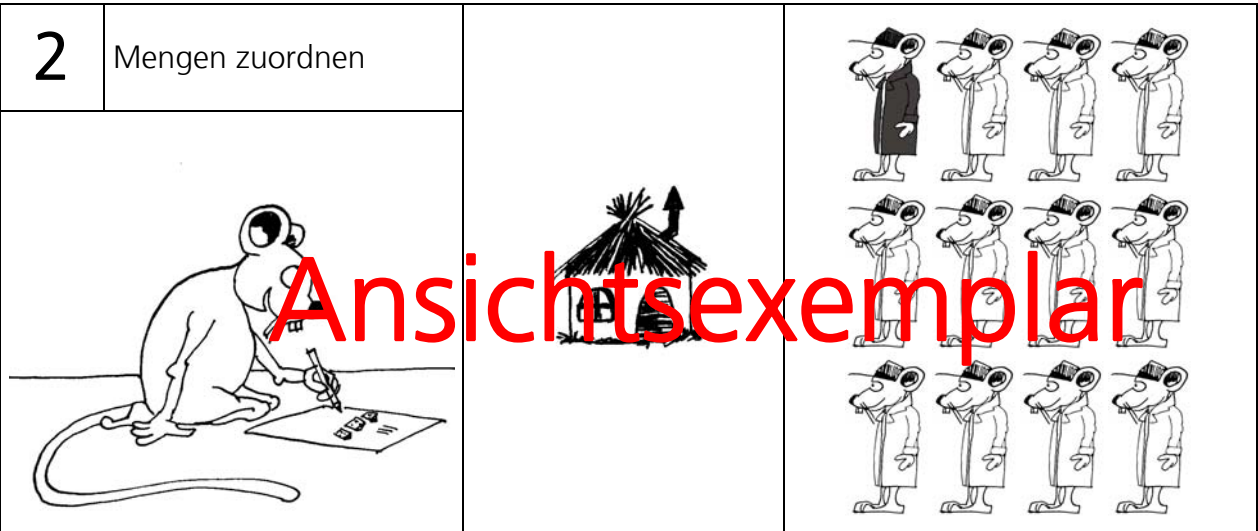
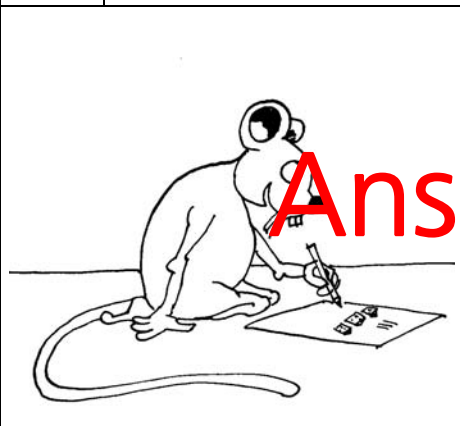
19	Maussuchbild	
Ziel:	visuelle Wahrnehmung	
Idee:	Zehn Mäuse haben sich im Keller versteckt. Wer findet alle? Anschliessend kann das Bild ausgemalt werden. Variante: Das Arbeitsblatt kann laminiert werden und die Mäuse können mit einem wasserlöslichen Folienschreiber gesucht werden (kann abgewaschen werden).	
Material:	Arbeitsblätter (Kopiervorlage), Farbstifte oder Folienschreiber	
Notizen:		

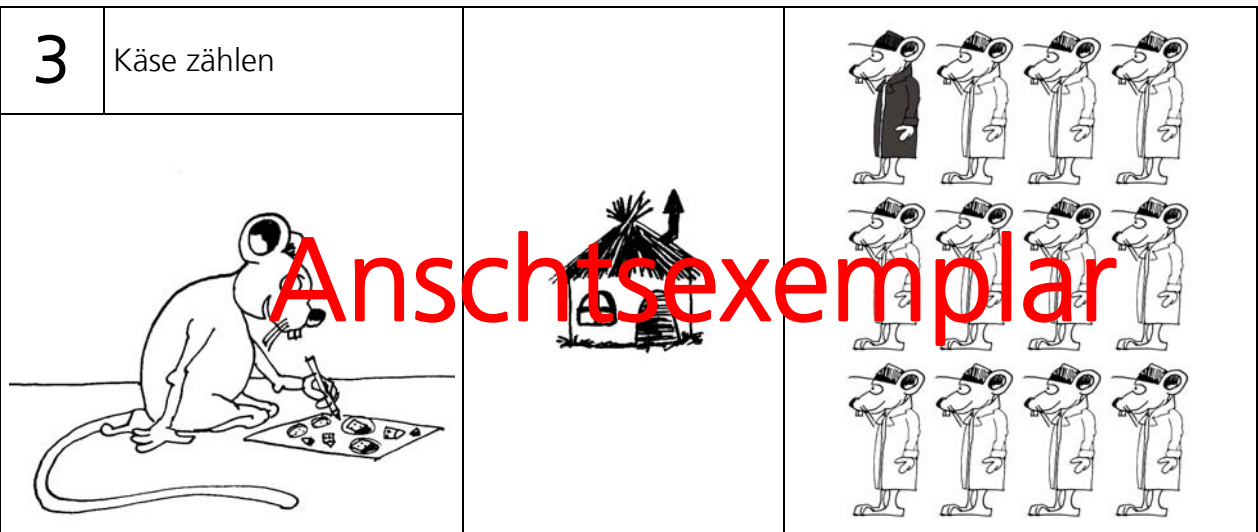
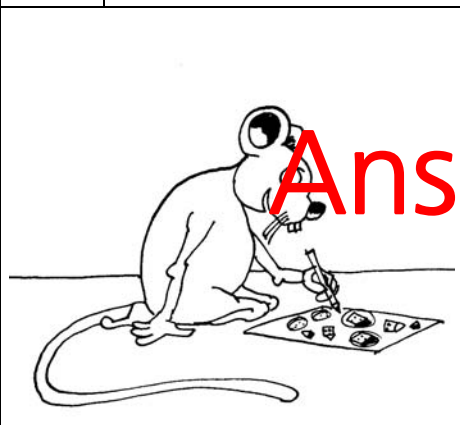
20	Fehler suchen	
Ziel:	visuelle Wahrnehmung, differenziertes Vergleichen, Kurzzeitgedächtnis	
Idee:	Zehn Fehler haben sich in das untere Bild eingeschlichen. Wer findet alle Fehler? Variante: Das Arbeitsblatt kann laminiert werden und die Fehler können mit einem wasserlöslichen Folienschreiber gesucht werden (kann abgewaschen werden).	
Material:	Arbeitsblätter (Kopiervorlage), Farbstifte oder Folienschreiber	
Notizen:		



Auftragskarten

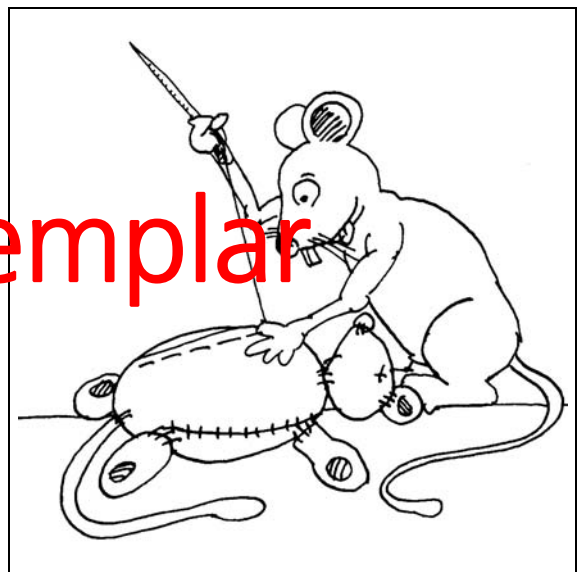
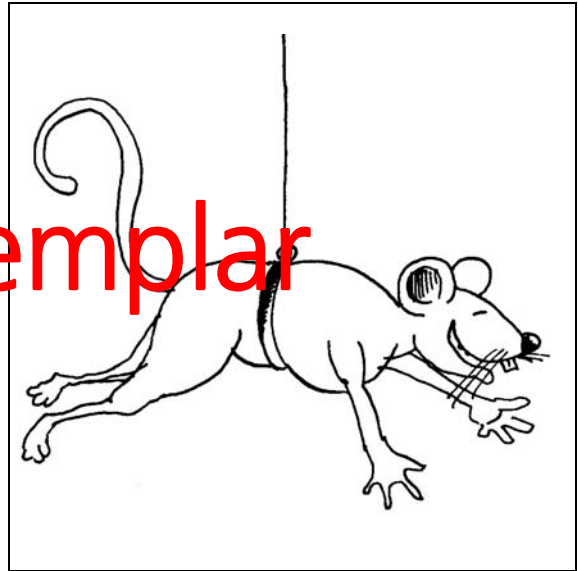
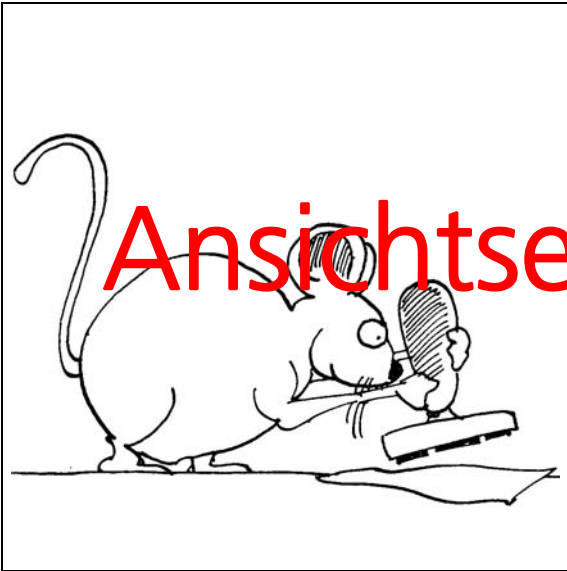
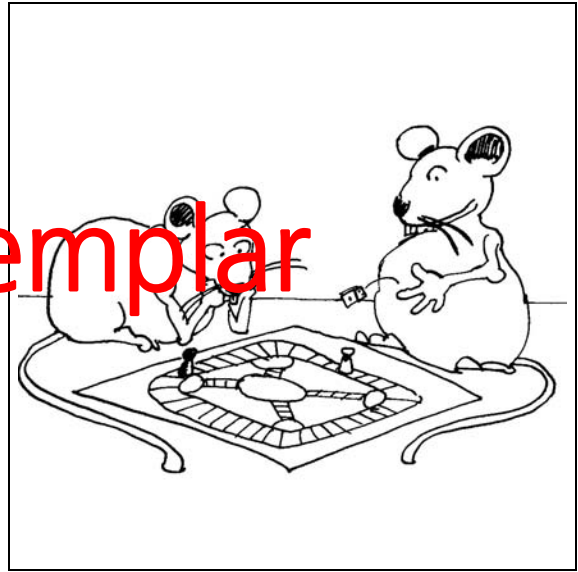
1	Käseformen nachzeichnen	
		

2	Mengen zuordnen	
		

3	Käse zählen	
		

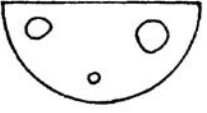
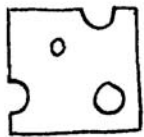






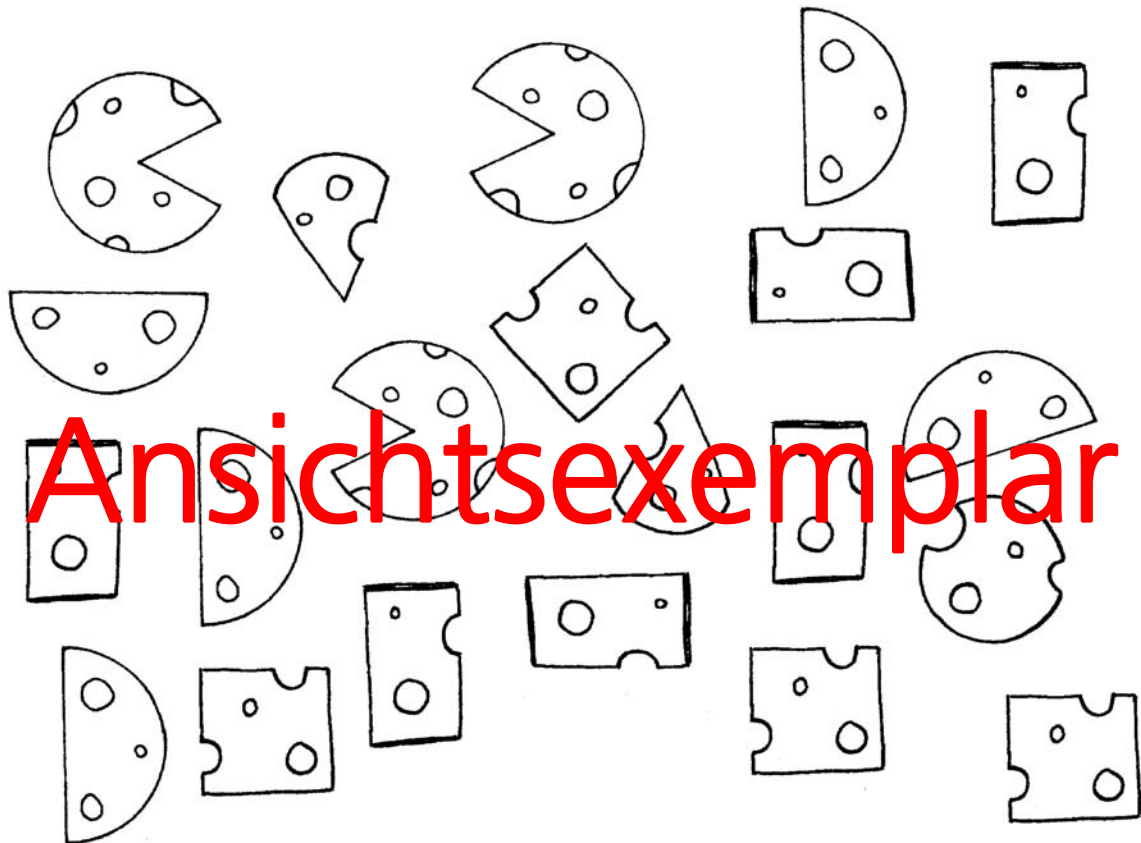
Werkstattpass



Kopiervorlagen

2	Mengen zuordnen	
---	-----------------	---



Ansichtsexemplar

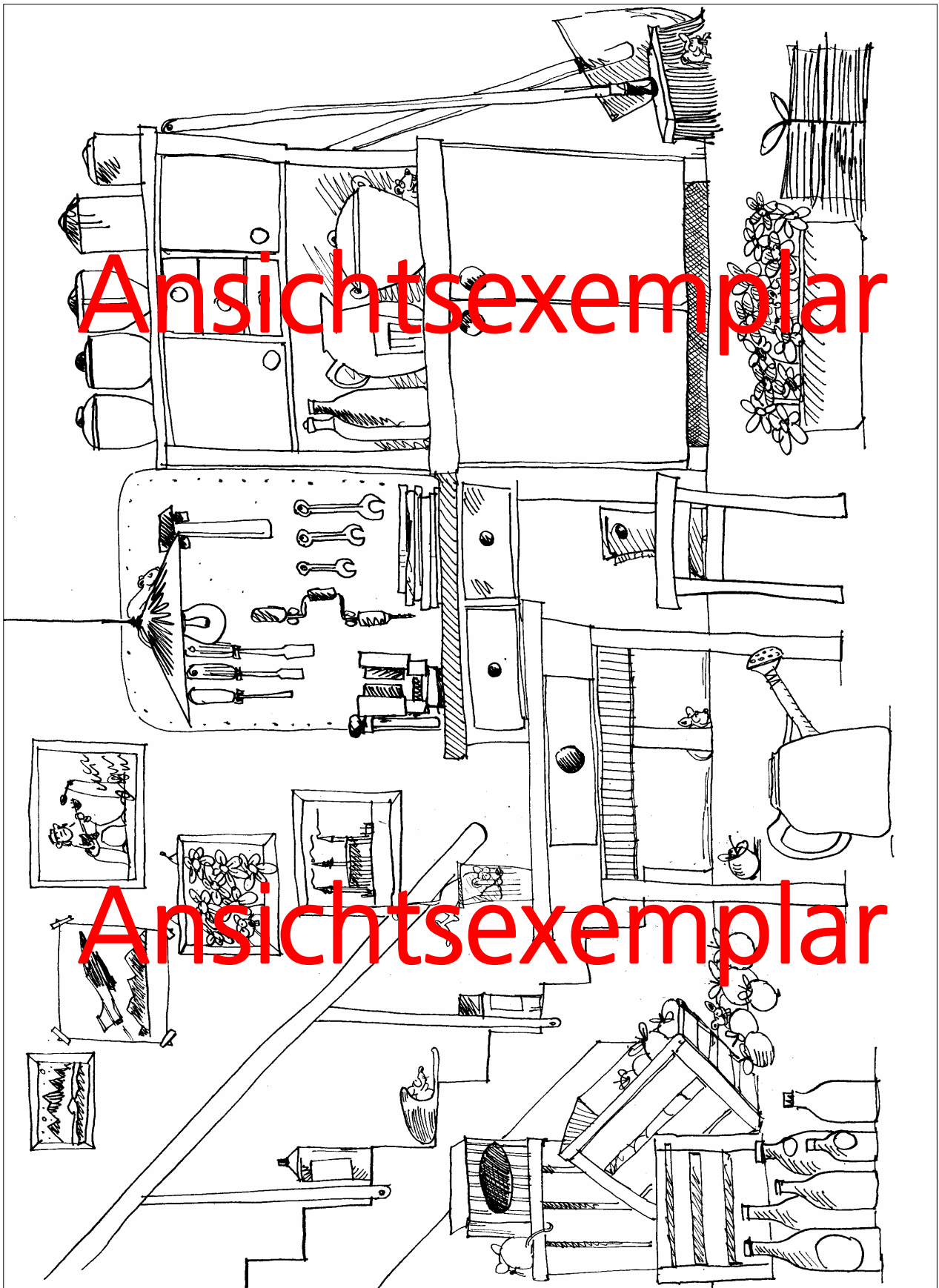




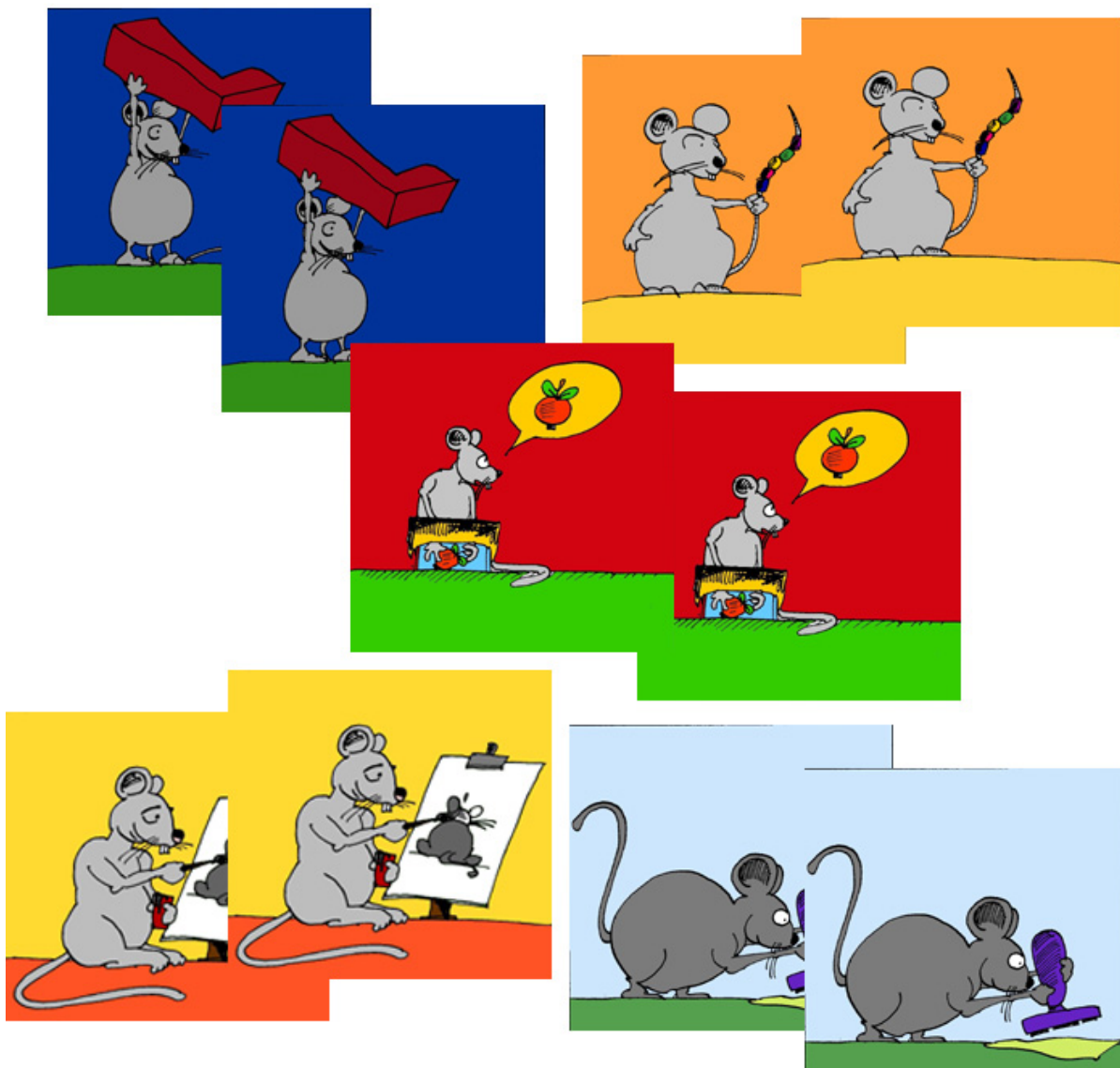
Ansichtsexemplar

 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>
 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>	 <input type="text"/>





Memory



Das Memory ist farbig und auf Karton gedruckt. Die Deckblätter sind auf den beiden Memories gleich, so dass sie vermischt werden können. Ein Memory enthält 30 Paare.



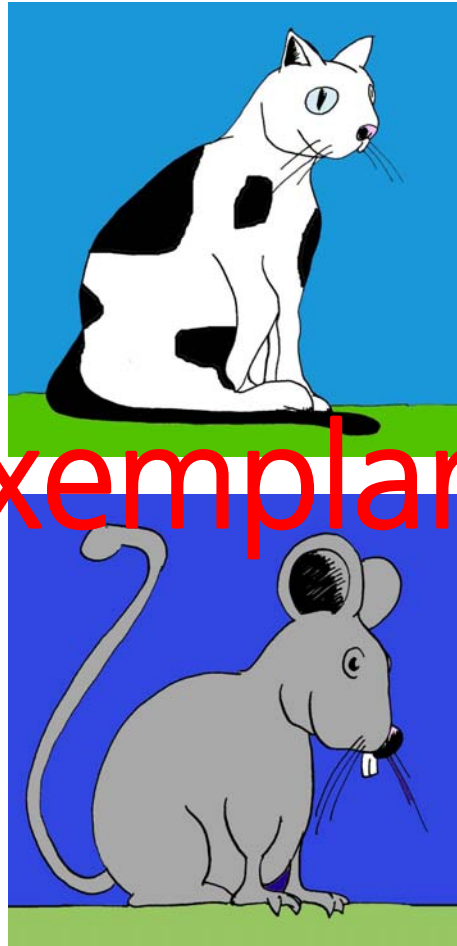
Differix

Das Differix muss noch ausgeschnitten und laminiert werden.



Schnipp Schnapp

Das Schnipp Schnapp muss noch ausgeschnitten und laminiert werden.



Ansichtsexemplar

